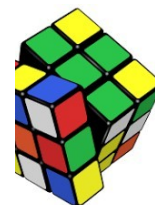




REGULAMIN IV MISTRZOSTW ZABRZA W SPEEDCUBINGU (układanie kostki Rubika na czas)

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. **Organizator:** Szkoła Podstawowa nr 15 Zabrze ul. Czołgistów 1
2. **Termin i miejsce :** 28 października 2026, godz. 9:00, sala gimnastyczna SP15
3. **Uczestnicy:** uczniowie zabrzańskich szkół podstawowych i ponadpodstawowych
4. **Konkurencja:** kostka 3 x 3 x 3
5. **Zgłoszenia:** e-mailem k.rataj@sp15.zabrze.pl do 26.10.2026 do godz. 15:00
6. Celem konkursu jest:
 - a. rozwijanie zainteresowań matematycznych, umiejętności logicznego myślenia, wyobraźni przestrzennej i kreatywności;
 - b. ćwiczenie koncentracji, precyzji, wytrwałości, cierpliwości;
 - c. rozwijanie umiejętności zdrowej rywalizacji.



§ 2. KATEGORIE I LIMITY CZASOWE

1. Rywalizacja odbywa się w 3 kategoriach wiekowych:
 - a. **I kategoria:** klasy 1 - 4 szkoły podstawowej,
 - b. **II kategoria:** klasy 5 – 8 szkoły podstawowej,
 - c. **III kategoria:** szkoły ponadpodstawowe.
2. Na ułożenie kostki obowiązują następujące limity czasowe:
 - a. klasy 1 – 4: **5 minut**
 - b. pozostałe kategorie: **3 minuty**.
3. Przekroczenie limitu czasowego skutkuje nieukończeniem danej próby – dyskwalifikacją ułożenia **DNF** (*Did Not Finish*).

§ 3. ZASADY ROZGRYWEK I UKŁADANIA

1. Każdy z zawodników startuje z **własną kostką**, która przed rozpoczęciem rundy musi zostać dopuszczona do rozgrywek przez Organizatora. Kostka nie może posiadać żadnych elementów elektronicznych ani oznaczeń ułatwiających układanie.
2. Przed rozpoczęciem rundy zawodnik oddaje swoją kostkę do stanowiska mieszania. Sędziowie wykonują jednakową dla danej grupy sekwencję mieszającą, wygenerowaną komputerowo.
3. Przed uruchomieniem timera zawodnik ma **30 sekund na inspekcję w kategorii I (klasy 1-4), a w pozostałych kategoriach 15 sekund**. Inspekcja to czas na obejrzenie pomieszanej kostki i zaplanowanie pierwszych ruchów.

4. Zawodnik rozpoczyna i kończy ułożenie zgodnie z instrukcją sędziego, korzystając z oficjalnego timera. Zatrzymanie czasu następuje poprzez wypuszczenie kostki z rąk i położenie obu dłoni na sensorach timera.
5. **Kary czasowe i dyskwalifikacje prób (DNF):**
 - a. **Kara +2 sekundy:** Jeśli w momencie zatrzymania timera do pełnego ułożenia ścianki brakuje więcej niż 45 stopni (na jednej warstwie), do uzyskanego czasu dodaje się 2 sekundy. Jeśli brakuje więcej niż 45 stopni na więcej niż jednej warstwie, próba zostaje uznana za nieukończoną (DNF).
 - b. **Mechaniczne przekręcenie elementu (*corner twist*):** W przypadku mechanicznego przekręcenia elementu w trakcie układania zawodnikowi dolicza się do czasu ułożenia 2 sekundy. W przypadku przekręcenia więcej niż jednego elementu, próba zostaje uznana za nieukończoną (DNF).
 - c. **Większe uszkodzenie kostki (*pop*):** Jeśli kostka podczas układania zostanie uszkodzona, to zawodnik ma prawo do jednorazowego powtórzenia ułożenia.

§ 4. KLASYFIKACJA I WYŁANIANIE ZWYCIĘZCÓW

1. W turnieju każdy zawodnik wykonuje **5 ułożeń**.
2. Wynikiem końcowym zawodnika jest **średnia arytmetyczna z 3 ułożeń** (tzw. system Average of 5). Dwa skrajne rezultaty – najlepszy oraz najgorszy czas (w tym ewentualny pierwszy DNF) – są odrzucane.
3. Jeśli zawodnik uzyska dwa lub więcej statusów DNF w rozgrywkach, jego wynik końcowy (średnia) wynosi DNF i nie jest on klasyfikowany w rankingu.
4. Klasyfikacja w rankingu ustalana jest od najniższego (najlepszego) do najwyższego czasu średniego.
5. W przypadku uzyskania identycznego czasu średniego przez zawodników walczących o miejsca na podium, o ostatecznej pozycji decyduje bezpośrednia dogrywka.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Podczas trwania rund turniejowych na sali obowiązuje bezwzględna cisza, aby nie rozpraszać startujących zawodników.
2. Nad prawidłowym przebiegiem zawodów czuwa Sędzia Główny, który rozstrzyga wszelkie sytuacje sporne. Jego decyzje są ostateczne.
3. Warunkiem udziału osoby niepełnoletniej w zawodach jest dostarczenie pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego (wzór stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu) najpóźniej w dniu zawodów.
4. Udział w turnieju jest równoznaczny z akceptacją regulaminu.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmuje Organizator w porozumieniu z Sędzią Głównym.

Organizatorzy